

meet & move REGLEMENT DE FOOTBALL 2024



En principe, les matches sont joués selon les règles internationales reconnues par la FIFA : Règlement officiel de la FIFA. Il est dérogé à ces règles sur les points suivants :

1. Le tournoi

1.1. Répartition des ligues

Le tournoi senior débute avec une seule ligue, qui sera divisée en ligues A et B le samedi après-midi si le nombre d'équipes est suffisant, en fonction des résultats obtenus dans les groupes. Il y aura également un tournoi junior (joueurs jusqu'à 16 ans, joueuses jusqu'à 18 ans) et un tournoi kids (jusqu'à 12 ans).

Chez les juniors et les kids, les limites d'âge suivantes s'appliquent (année de naissance) :

Juniors

Joueurs jusqu'à 16 ans (nés en 2008)
Joueuses jusqu'à 18 ans (nées en 2006)

Kids

Joueurs et joueuses jusqu'à 12 ans
(année de naissance 2012)

1.2. Mode de jeu

1.2.1. Toutes les équipes disputent des matches le samedi et le dimanche. Le mode de jeu est indiqué dans le plan de jeu.

1.2.2. Une victoire donne trois points, un match nul un point et une défaite aucun point.

1.2.3. Dans les groupes, les critères de classement suivants comptent dans cet ordre :

1. Points
2. Confrontation directe
3. Différence de buts
4. Nombre de buts marqués
5. Tirs de penalty

2. L'équipe

2.1. Une équipe est composée de 6 joueurs (5 joueurs de champ et 1 gardien de but) et de remplaçants.

2.2. Un(e) joueur(se) ne peut jouer que dans une seule équipe de football pendant toute la durée du tournoi. Des exceptions ne peuvent être autorisées que dans des cas particuliers et exclusivement par la direction du tournoi.

2.3. Chaque équipe doit apporter un ballon de match. Avant le match, les deux capitaines décident avec lequel des deux ballons ils vont jouer.

3. Le terrain de jeu

3.1. On joue sur un petit terrain avec une seule surface de réparation, la fameuse "zone des cinq mètres" est supprimée.

4. Arbitre

4.1. **Le tournoi se déroule SANS arbitre.** Les équipes sont elles-mêmes responsables d'un jeu loyal et agréable. Elles appliquent elles-mêmes les règles en vigueur sur le terrain! Pour les juniors et les kids, ce sont les adultes qui les accompagnent qui sont (co) responsables de cette tâche. **Chez les juniors et les kids, les accompagnants adultes des deux équipes se tiennent ensemble au bord du terrain et décident ensemble des situations litigieuses.**

4.2. NOUVEAU : toutes les équipes (seniors, juniors, kids) doivent inscrire elles-mêmes leur résultat immédiatement après leur match au camion du jury. Un mur y sera préparé avec des petites cartes à remplir. Pour les juniors et les kids, ce sont les adultes qui les accompagnent qui sont (co) responsables de cette tâche.

4.3. En cas de non-inscription des résultats, la direction du tournoi peut prendre des sanctions comme des déductions de points.

5. L'équipement des joueurs

- 5.1. Seules les chaussures de sport à semelles plates ou munies de crampons en caoutchouc sont autorisées. Les chaussures à crampons en fer sont interdites. Les joueurs/joueuses fautifs doivent changer de chaussures.
- 5.2. Afin de protéger la santé des joueurs, tout bijou est interdit. Les bijoux non amovibles doivent être recouverts d'un ruban adhésif de manière à ne présenter aucun danger pour le joueur ou les autres joueurs.
- 5.3. Le port de protège-tibias n'est PLUS obligatoire, mais il est recommandé.
- 5.4. Si les deux équipes se présentent à un match dans la même tenue, ce qui rend la distinction difficile, l'équipe citée en second doit porter des chasubles. Les chasubles sont disponibles auprès de la direction du tournoi.

6. Le jeu

6.1. Durée du jeu

- 6.1.1. L'équipe citée en premier a le coup d'envoi. Lorsque les deux équipes sont prêtes, elles peuvent commencer le match.
- 6.1.2. Le signal de la voiture-jury est le coup de sifflet final du match.
- 6.1.3. Dans les grandes finales seniors, on joue 2 x 10 minutes. Les équipes changent de camp à la mi-temps. Si le match est à égalité après le temps de jeu réglementaire, une séance de tirs au but est organisée pour départager les équipes.
- 6.1.4. Il faut absolument veiller à ce que les horaires indiqués dans le calendrier des matches soient respectés. Si, par la faute d'une équipe, le coup d'envoi d'un match ne peut être donné 3 minutes après l'heure prévue, l'autre équipe gagne ce match 3:0 par forfait. Le temps perdu en raison d'un début de match retardé ne sera pas rattrapé.

6.2. Pendant le jeu

- 6.2.1. Un nombre illimité de joueurs/joueuses peuvent être changés par match, mais par une poignée de mains sur la ligne de touche.
- 6.2.2. La règle du hors-jeu n'est pas appliquée.
- 6.2.3. La sortie de but s'effectue au pied, le ballon reposant sur le sol.
- 6.2.4. Les sorties de but à la main et les sorties de but directement dans le but ne sont valables que si elles ont été touchées au préalable par un joueur quelconque.
- 6.2.5. Distance lors du coup d'envoi, du coup franc, du corner et de la remise en jeu : 5 m

6.3. À la fin du jeu

- 6.3.1. Immédiatement après la fin du match, les deux capitaines doivent immédiatement inscrire le résultat sur la carte préparée à cet effet auprès du camion du jury.

6.4. Tirs de penalty

- 6.4.1. Les tirs au but n'ont lieu que si un quart de finale, une demi-finale, une petite finale ou une finale est à égalité après le temps réglementaire.
- 6.4.2. La première équipe nommée sur le plan de jeu tire en premier, chaque équipe tire 5 penalties (5 joueurs différents). Si les tirs ne sont pas décisifs, les équipes continuent à tirer un penalty jusqu'à ce qu'il y ait un tir décisif. Après le cinquième tireur, les équipes sont libres de choisir qui tirera.

7. Violation des règles

Les actes antisportifs, les comportements non chrétiens et les fautes graves n'ont pas leur place au meet & move. La direction du tournoi décide d'éventuelles sanctions après les protestations du capitaine ou des spectateurs.

8. Coupe du fair-play

- 8.1. La coupe du fair-play n'est PLUS attribuée. Nous considérons qu'il va de soi que le fair-play doit être vécu et cultivé.